



### רוצים לקבל דף המלצות למשחק?

שלחו לנו מייל עם הנושא  
"יש לי המלצות" אל המייל:  
info@DreamBow.co.il

וקבלו מאיתנו קובץ עם ההמלצות שלנו  
למשחק ומגוון פתרונות לשאלות של אניק

חומלץ  
לגילאי  
7-14

# יש לי פיראנות

חוברת הדרכה

### "כיף לי" - משחק זיכרון חווייתי

משחקים, נהנים ולומדים  
להירגע דרך תנועות.  
על כל זוג כרטיסיות  
תמצאו משימה נעימה  
ומרגיעה במיוחד.  
**חומלץ לגילאי 3-7**



מוצרים נוספים בסדרה

### "חלומות וחבליים" - משחק אימון לילדים

משחק לוח מהנה לכל המשפחה בשילוב עם קלפי משימה המעודדים  
הכרת תודה ומיקוד ב"יש" ויצירת בסיס לפיתוח מיומנות תכנון  
ועיצוב מטרות אצל ילדים.  
**חומלץ לגילאי 4-9**



### "גלה לי" - משחק אימון שמחזק ת'קשר

דרך הקלפים במשחק "גלה לי" ובעזרת חוקי משחק מלהיבים -  
כל המשפחה נהנית ביחד, מרגעים של צחוקים, שיתופים וגילויים  
חדשים אחד על השני...  
**חומלץ לגילאי 6+**



מוצרים נוספים

### "חולמים ביהד" - קלפי מיינדפולנס להגשמת חלומות

משחק קלפים מבוסס על חוקי המשחק "שלישיות".  
תוך כדי הרכבת סדרות של שלושה קלפים, השחקנים מתבקשים  
לענות ו/או לבצע את המשימות שעל הקלפים.  
בזמן המשחק ניתנת הזדמנות לשתף, להקשיב וללמוד דברים חדשים  
על ילדכם וגם על עצמכם.  
**חומלץ לגילאי 4+**



### אתם מוזמנים להכיר את אניק, ליאם וטימור האחים הגדולים של מרשמלו, שוקו וטופי.

**אניק** מייצגת חיבור לאינטואיציה - לידע הפנימי הטמון בכל אחד  
ואחת מאיתנו.  
המוטו שלה הוא: "כל התשובות נמצאת בתוכך".

**ליאם** מעדיף להביט בתמונה הרחבה - הוא יודע לראות מצבים  
בהקשרים הרחבים שלהם, הוא אוהב להתמקד בעובדות ומאמין  
שהתשובות נמצאות בראיית התמונה הכוללת.  
המוטו שלו בחיים: "כל האפשרויות פתוחות".

**טימור** מייצג אופטימיות ויצירתיות - הוא תמיד יעדיף את הפתרון  
שנמצא מחוץ לקופסה, וידע לחפש ולמצוא את היתרונות בכל סיטואציה.  
המוטו שלו הוא: "לחיות את הרגע, כל רגע".



### רוצים להוסיף עוד חברים למשחק?

קבלו הוראות למשחק קבוצתי



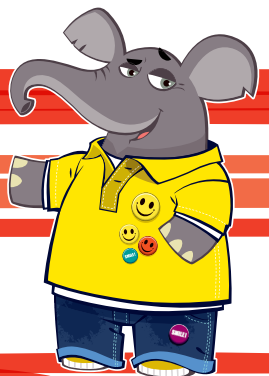
### רוצים לקרוא טיפים בנושא הורות?

טיפים חשובים ויעילים בנושאים מגוונים המתייחסים  
להתמודדויות שלנו בהורות: שיתוף והקשבה, גבולות,  
ביטחון עצמי, פחד אצל ילדים ועוד.



### רוצים להתעדכן במבצעים שלנו?

עקבו אחרינו באינסטגרם, ותוכלו להתעדכן בכל המבצעים  
והקופונים הכי שווים בזמן אמת!



טיפים ומבצעים

# יש לי פיראנות | משחק אסטרטגיה לפיתוח יכולות אישיות וכישורי חיים

## הכנה למשחק:

**מסדרים את הקלפים** בשלוש ערמות, כך שגב הקלפים מופנה כלפי מעלה. הקלפים של אניק החתולה יהיו מסודרים בערמה במיקום המסומן עם הדמות של אניק, כך גם קלפי ליאם וטימור.

**בוחרים מי מתחיל** - כל המשתתפים אחד אחרי השני זורקים את הקובייה. השחקן בעל מספר הנקודות הגבוה ביותר ישחק ראשון, והמשחק מתנהל אחריו עם כיוון השעון.

**בוחרים צבע** - השחקן הראשון בוחר את צבע חייל המשחק שלו ומניח אותו על הלוח בתוך עיגול עם צבע זהה. השחקן שלשמאלו יבחר חייל ויניח אותו בעיגול שלו וכן הלאה.

**מתחברים לסיפור** - להקת פיראנות נקלעה לאוקיינוס האטלנטי. מישהו חייב להחזיר אותם לנהר האמזונס, ואת השקט לאוקיינוס! ליאם, אניק וטימור נשלחו לבדוק מי הכי יתאים למשימה.



**מטרת המשחק:**  
להיות הראשון שהצליח **לאסוף 10 דני פיראנות**, או הראשון שהשיג שלושה קלפים שונים - אחד של כל דמות. על המנצח להכריז **"יש לי!"** כשהוא משיג אחת ממטרות המשחק.



במידה והתבקשת להחזיר קלף לפני שהספקת להרוויח קלפים, התור עובר הלאה והמשחק ממשיך.



## איך משחקים

### איך אוספים דגים?

מניחים את הקלפים אחד מתחת לשני כשהדגים מצצים מלמעלה - כך יהיה קל לספור. כאשר בוחרים בקלף של אניק מניחים את הקלף שלה כך שהשאלה שעניתם עליה עליונה ומספר הדגים שקיבלתם יופיע **למעלה**.



### מהלך המשחק:

- כל שחקן בתור מתבונן על המסלולים, בוחר כיוון אליו ירצה להתקדם, ואז מכריז **"יש לי כיוון"** ומצביע לאיזה כיוון הוא רוצה לצעוד במסלול - **לפני זריקת הקובייה!** זרקת ושכחת להכריז מה הכיוון שלך? הזריקה לא נחשבת! הכרז כיוון חרוק שוב.
- כלל חשוב לחיים** - קודם מכוונים ורק אחר כך מתחילים לנוע
- לאחר בחירת כיוון ההליכה על המסלול השחקן זורק את הקובייה וצועד על לוח המשחק את מספר הצעדים שהקובייה מורה בכיוון בו הוא בוחר ללכת.
- בכל התפצלות באמצע הדרך כל שחקן יבחר את הכיוון שבו הוא מעדיף ללכת מבלי להודיע על כך מראש. התפצלות=עצירה לבחינת אפשרויות חדשות.

### כללי הלוח:

בכל פעם **שנעצרים** על משבצת עם סימון מבצעים את הפעולות הבאות:

- חתולה** - קח קלף של אניק החתולה מהלוח. **לפני** שהופכים את הקלף - מכריזים על אחת מהאפשרויות: למעלה או למטה! רק אז הפוך את הקלף וענה על אחת משתי השאלות. קבל את מספר הדגים המופיע מעל השאלה שבחרת (בלי חרטות!).
- קוף** - בוחרים שחקן אחר שייקח קלף של טימור עבורך ויקרא את המשימה. ביצעת את המשימה - הצלחת לקבל אישור ודגי פיראנות מטימור!
- פיל** - לוקחים קלף של ליאם. קוראים את משפט ההשאלה ועונים: האם אני מסכים או לא מסכים עם המשפט. הסכמת? הצלחת לקבל אישור ודגי פיראנות מליאם! לא הסכמת? הסבר בקצרה למה אתה לא מסכים והצלחת לקבל אישור ודגי פיראנות מליאם!

## איך משחקים



**נוכח** - הגעת לכוכב, אתה דיג מצטיין! בחר קלף מתוך שלוש הערמות והוסף אותו לקלפים שלך. (המלצת הדייגים המנוסים: כדאי לקחת קלף של אניק, כי שם מתחבאים הכי הרבה דגים).



**קובייה** - קיבלת תור נוסף! זורקים שוב את הקובייה וצועדים על הלוח. אפשר להמשיך במסלול או לבחור כיוון מחדש.



**מדחה** - נצרבת! אאוץ!... הפסדת תור כדי לנוח ולטפל בצריבה. \*אומרים שחומץ יכול לעזור...



**חטפת ביס!** - שיחקת תופסת עם הפיראנות וחטפת ביס, חלק מהדגים ברחו לרשת של מי שיושב לימינך, העבר לו אחד מקלפייך. (אם עדיין אין לך קלפים - ממשיכים במשחק).



**+1** - נעצרת על משבצת הקלף? קבל קלף לבחירתך במתנה, וענה על שאלה/ משימה.



**פרצוף עצוב** - הגשר גבוה ומסוכן לעצור מעליו. נעצרת בדיק מעל הגשר? סימן שאחד הקלפים נפל למים. חזור את אחד הקלפים לבחירתך, לתחתית הערמה המתאימה.



**שחקן אחר** - "תפסת" שחקן אחר? (נעצרת על משבצת עם חייל של שחקן אחר?) קח את הקלף עם הכי הרבה דגים בין הקלפים של השחקן שתפסת, מבלי לענות על שאלה/ משימה. \*במידה ולשחקן שנפסת עדיין אין דגים (קלפים) - ממשיכים לשחק.



**משבצת החייל שלך** - במשבצת המזל שלך (המשבצת עם תמונת החייל בצבע החייל שלך) ממש פשוט לתפוס דגים! קח קלף לבחירתך מאחת הערמות מבלי לענות על השאלה/ המשימה.



**משבצת החייל של שחקן אחר** - נעצרת על משבצת המזל של שחקן אחר? הוא מרוויח מןך דגים. תן לשחקן שהצבע שלו, את הקלף עם מספר הדגים הנמוך ביותר שלך מבלי לענות על שאלה/ משימה. במידה ואין לך עדיין קלפים - ממשיכים לשחק.

\*נגמרו הקלפים של אחת הדמויות לפני שנגמרו המשחק? המשיכו לשחק מבלי להתייחס לסימון אותה הדמות על הלוח.

# יש לי פיראנות

משחק אסטרטגיה לפיתוח יכולות אישיות וכישורי חיים

משחק מאת **כרמית אלבק ושני צוקרמן**  
עיצוב **אבנר הברפלד ומאיה נקר**  
איורים **ירון חולין**  
יעוץ משחקי **ליאת קרן**  
יעוץ מקצועי **טלי איסרוב**

## צרו איתנו קשר

אתר: [www.DreamBow.co.il](http://www.DreamBow.co.il)  
דוא"ל: [info@dreambow.co.il](mailto:info@dreambow.co.il)  
טלפון: 052-5556333



© כל הזכויות שמורות לחלום לי



**אתם מוזמנים ליהנות מ-10% הנחה בהזמנת מוצרי האיכות שלנו באתר חלום לי:**  
[www.DreamBow.co.il](http://www.DreamBow.co.il)  
\*יש להזין את מספר הקופון בעת הרכישה באתר.  
\*ללא כפל מבצעים

מספר קופון 45510

מומלץ על ידי מכון אדלר

למחירים מיוחדים ברכישה מרוכזת  
כמתנות לגני ילדים ובתי ספר  
התקשרו אלינו: 052-5556333



או היכנסו לאתר שלנו:  
[www.DreamBow.co.il](http://www.DreamBow.co.il)  
תחת לשוניית: "מתנות לגני ילדים"

